



## ПРАВИЛА НА НАГРАДНА ИГРА „Играј и вози!“

### Член 1: Организатор на наградната игра

Организатор на оваа наградна игра е Друштвото за туризам, угостителство и услуги МАСТЕРБЕТ ДООЕЛ Скопје, со седиште на ул. 16-та Македонска Бригада бр. 25 Скопје, Република Северна Македонија ( во понатамошниот текст „Организатор“).

### Член 2: Име, траење и цел на наградната игра

Името на наградната игра „Играј и вози!“.

Наградната игра ќе започне на ден 20.02.2026 година и ќе заврши на ден 20.05.2026 година.

Во наградната игра се доделува **Автомобил GEELY CITYRAY GF 1.5 во вкупен износ од 2.038.782,00 денари. Извлекувањето** на автомобилот GEELY CITYRAY GF 1.5 ќе се одржи на ден 20.05.2026 година во 22 часот во Автомат клуб Струмица ВИП, со седиште на ул.Ленинова бр. 19 Струмица. Играчите започнувајќи од 20.02.2026 година до 20.05.2026 година ќе можат да ги ставаат освоените купони во поставениот барабан во автомат клуб, што ќе биде пломбиран за целокупното времетраење на наградната игра. Тикети за учество во наградната игра ќе можат да се стават најдоцна до 19 часот на денот на извлекувањето.

Целта на оваа наградна игра е да се рекламираат услугите на Компанијата МАСТЕРБЕТ ДООЕЛ Скопје преку својот бренд АСТРА.

### Член 3

Наградната игра ќе се приредува во автомат клубот на Организаторот Автомат клуб Струмица ВИП, со седиште на ул. Ленинова бр. 19 Струмица.

### Член 4: Правила за учество и начин на спроведување на наградната игра

Право на учество во наградната игра имаат сите лица кои се постари од 18 години и кои ги прифаќаат условите на овие Правила, освен вработените во МАСТЕРБЕТ ДООЕЛ Скопје, како и членовите на нивните потесни семејства.

Секој посетител што ќе добие ЦЕКПОТ во наведениот Автомат клуб Струмица ВИП објавен на поставените монитори во автомат клубот станува учесник на наградната игра и ќе добие купон.

- За освоен ЦЕКПОТ до 2.000,00 денари играчот се стекнува со 1 (еден) нумериран купон за учество во наградната игра
- За освоен ЦЕКПОТ од 2.000,00 – 5.000,00 денари играчот се стекнува со 2 (два) нумерирани купони за учество во наградната игра,
- За освоен ЦЕКПОТ над 5.000,00 денари играчот се стекнува со 3 (три) нумерирани купони за учество во наградната игра.

Купонот се состои од два исто нумерирани делови. Нумерираниот дел од купонот со лични податоци на играчот (име и презиме) или кориснички профил (ИД број од системот на



Организаторот) се внесува во барабанот и учествува во извлекувањето на наградата, а другиот дел од купонот останува кај играчот за да послужи за идентификација на денот на извлекувањето. Колку повеќе освоени џек потови, толку повеќе наградни купони за учество и освојување на наградата од наградната игра. Секој играч може да учествува со неограничен број на наградни купони за наградната игра во наведениот Автомат клуб.

Колку повеќе играат играчите, толку поголеми се можностите за добивање на ЏЕК ПОТ, како услов за добивање на наградата.

Баработ е 24 часа под видео надзор, а отворот од кој ќе се изврши извлекувањето е пломбиран.

## **Член 5: Извлекување**

Наградата **Автомобил GEELY CITYRAY GF 1.5** во наградната игра „Играј и вози!“ ќе биде извлечена на **20.05.2026** година во **22 часот** во Автомат клуб Струмица ВИП со седиште на ул. Ленинова бр. 19 Струмица, со што и наградната игра завршува.

Играчите – добитниците на ЏЕК ПОТ ќе можат да ги ставаат купоните во поставениот барабан во автомат клубот најдоцна до 19 часот на денот на извлекувањето односно, 20.05.2026 година,

Извлекувањето ќе започне во 22:000 часот во Автомат клуб Струмица ВИП, со седиште на ул. Ленинова бр. 19 Струмица. Услов за добивање на наградата е лично присуство на играчот во Автомат клубот каде што ќе се извршува извлекувањето на наградата.

Регуларноста на извлекувањето ја прати 3 (три) члена Комисија составена од страна на Организаторот на наградната игра.

Добитникот се извлекува од барабанот рачно, а истото го извлекува еден од членовите на Комисијата.

Доколку по извлекувањето и читањето на добитниот купон во рок од 3 (три) минути не се јави лично добитникот, купонот се поништува и процедурата започнува од почеток и трае се додека не се извлече добитникот. Наградата не може да ја подигне друго лице освен лично добитникот.

По извлекувањето на добитникот останатите купони се поништуваат и наградната игра завршува.

Добитникот се идентификува со важечка лична карта или пасош и на Комисијата го дава другиот дел од нумерираниот купон (купон).

На добитникот му се издава потврда од страна на Организаторот за добиената награда.

## **Член 6: Објавување на добитникот**

Добитникот на наградата ќе биде објавен во рок од 3 денови од денот на извлекување на наградата на огласната табла во Автомат клуб Струмица ВИП, како и на официјалната страна на Организаторот [astra.mk](http://astra.mk)



## **Член 7: Информирање за наградната игра на учесниците**

Учесниците ќе бидат информирани за Правилата на наградната игра, фондот за награди и условите за учество преку надворешни информативни канали, радио станици, интернет страницата [astra.mk](http://astra.mk), како и пропаганден материјал во АСТРА автомат клубовите.

Откако Министерството за финансии на Република Северна Македонија ќе даде одобрување за почеток на наградната игра, официјалните правила на наградната игра ќе бидат објавени во сите автомат клубови на Организаторот, како и на официјалната интернет страна на Организаторот [astra.mk](http://astra.mk), пред почетокот на истата.

По добиеното одобрение од страна на Министерството за финансии на Република Северна Македонија, правилата за наградната игра стапуваат на сила.

## **Член 8**

Наградата се подига во рок од 10 (десет) денови од денот на објавување на добитникот на наградната игра во Автомат клуб Струмица ВИП со седиште на ул. Ленинова бр. 19 Струмица.

## **Член 9**

Организаторот е должен да провери дали се исполнети сите услови за учество и дали добитникот ги исполнува сите услови за подигнување на наградата, согласно правилата. По предавањето на наградата, Организаторот нема никаква одговорност кон добитникот на наградата во однос на користењето на истата, освен одговорностите наведени во правилата. Организаторот нема одговорност за достава на наградата и нема да покрие било какви дополнителни трошоци, како што е транспорт или друг тип на трошоци, трошоци за реализација кои не се опишани во правилата или во посебно потпишан договор помеѓу Организаторот и добитникот.

Организаторот не е одговорен, доколку добитникот не е во можност да ја подигне или користи наградата.

Резултатот за прогласување на добитниците е конечен. Доколку добитникот сака, може да се откаже од наградата или да ја предаде на друг во согласност законската регулатива.

## **Член 10: Согласност за користење на лични податоци**

Со учество во наградната игра, учесникот се согласува да ги даде личните податоци на Организаторот, за користење при реализација на наградата игра за период од (пет) месеци. Организаторот има право да ги користи личните податоци на секој учесник за потребите на наградната игра. Организаторот не смее да ги користи податоците за било која друга намена, која не е во согласност со законот и ќе ги користи само за потребите на наградната игра. Личните податоци на учесниците на наградната игра, ќе се користат само согласно Законот за заштита на лични податоци (Службен весник на Република Северна Македонија бр.42/20 и 294/2021)

## **Член 11: Даноци**

Даночната обврска на наградната игра ја презема Организаторот. Организаторот гарантира дека доделувањето на наградата ќе биде согласно со Правилата.



## Член 12: Поднесување приговор

Учесникот во наградната игра, има право да поднесе приговор до организаторот, најдоцна 5 (пет) дена од денот на објавување на добитниците, на е-маил адресата [masterbet@astra.mk](mailto:masterbet@astra.mk). Организаторот е должен да даде одговор на приговор во рок од 7 дена по добивањето на истата.

## Член 13: Деловна тајна

Вработените на Организаторот се обврзани да ја чуваат следната информација како деловна тајна: податоците на учесникот (нивниот број, нивниот идентитет и други лични податоци), механизмот за организација на наградната игра и финансискиот дел за работатата на Организаторите. Гореспоменатите информации можат да бидат дадени на трето лице од страна на Организаторот, само на начин предвиден во законот.

## Член 14: Прекинување на наградната игра

Наградната игра може да се прекине, при ненадејни виши сили вклучувајќи го случајот кога Организаторот не е во можност да ја организира наградната игра. За прекин на наградната игра прво треба да се добие согласнот од Министерство за финансии на Република Северна Македонија.

## Член 15: Законски мерки

Доколку постојат било какви недоразбирања помеѓу организаторот и учесниците на наградната игра, истите ќе бидат решени согласно договорот.

Ако двете страни не постигнат договор, конфликтот помеѓу организаторот и учесниците на наградната игра, ќе биде решен од страна на судот во Скопје.

Скопје, 02.02.2026 година

МАСТЕРБЕТ ДООЕЛ Скопје

Управител Дарко Билбиловски \_\_\_\_\_

Управител Бојан Коцевски \_\_\_\_\_

